

## Animation multimédia

*Ce stage s'adresse à des animateurs, éducateurs et enseignants souhaitant exploiter les nouvelles technologies de la communication et multimédia au service de leurs publics. La formation vise l'acquisition de compétences pédagogiques et techniques. Elle suppose une pratique socio-éducative et des connaissances préalables en informatique.*

### Méthodologie du projet

Appropriation du cadre institutionnel et stratégie d'action  
 Connaissance des publics visés  
 Organisation chronologique des tâches  
 Elaboration des grilles supports et des fiches techniques  
 Jeu du tableau de bord  
 Définition des modalités d'évaluation  
 Outils d'analyse quantitative et qualitative

### Recherche documentaire, capitalisation

Moteurs, méta-chercheurs, portails, annuaires, répertoires  
 Types d'information, qualification des sources, vérification  
 Limites de la recherche  
 Gestion de l'information, bookmarks, classements, répertoires  
 Sélection, enregistrement, organisation des données

### Ressources pédagogiques

Inventaire des méthodes, individualisées et collectives  
 Principe d'interactivité  
 Inventaire des supports et didacticiels existants  
 Elaboration et simulation de séquence pédagogique :  
 objectifs, déroulement, résultats, ajustements  
 Conception d'exercices, réalisation de supports pas à pas  
 Glossaires, lexiques, bibliographie

### Contraintes matérielles et ressources techniques

Spécificités de l'usage collectif, gestion préventive du parc  
 Estimation des coûts, anticipation des évolutions  
 Analyse critique d'interface utilisateur  
 Expérimentations, comparaisons de logiciels exploitables  
 Particularités des supports CD ROM, DVD, en ligne  
 Introduction aux générateurs d'application multimédia  
 Partage d'application et partage web

### Adaptation des méthodes et des moyens

Optimisation de l'environnement de travail  
 Construction des profils utilisateurs, personnalisation  
 Distribution des ressources matérielles et logicielles  
 Préparation des ressources en ligne, répertoires, filtres  
 Création et exploitation de formulaires en ligne

### Intitulé

A211 Animer un atelier multimédia

### Domaine d'application

Socio-éducatif

### Niveau

Perfectionnement

### Pré requis

Connaissance des outils informatiques multimédia et expérience d'animation.

### Objectif

Concevoir un projet éducatif multimédia. Maîtriser les phases pédagogiques et techniques nécessaires à sa mise en œuvre, à son déroulement et à son évaluation.

### Formations préalables conseillées

M151 Comprendre le multimédia

### Formations connexes

M152 S'approprier les outils éducatifs  
 N172 Internet au service du projet social

### Méthodes et moyens

- 1 micro-ordinateur multimédia en ligne par personne
- Groupe restreint
- Alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques
- Analyse d'actions exemplaires
- Vidéo projection sur grand écran
- Liaisons Internet permanentes à hauts débits
- Informations collectées et supports de cours remis à chaque stagiaire sur cd-rom.

### Renseignements

SIRET 42020239200031  
 APE 804C  
 DRTEFP 11950313395  
 DRTEFP ILE DE France

### Equipe Incite

Secrétariat office@incite.fr  
 Fred Dubois info@incite.fr  
 Lucien Descoffres lucien@incite.fr  
 Jean-Marc Dumas jm@incite.fr  
 Fil Samoela fil@incite.fr